



REGULAMIN MIEJSKIEGO KONKURSU MULTIMEDIALNEGO

pt.: „**GENERAL WŁADYSŁAW ANDERS, JEGO ŻYCIE I DZIAŁALNOŚĆ**”

w ramach realizacji zadań ujętych w miejskim programie obchodów

Roku Generała Władysława Andersa '2019

1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

Regulamin określa: cele konkursu, warunki uczestnictwa w konkursie, zasady przebiegu konkursu, kryteria oraz sposób oceny.

Organizatorem konkursu jest

**Burmistrz Miasta Sierpca, Rada Miejska Sierpca,
Szkoła Podstawowa nr 2 im. Armii Krajowej w Sierpcu**

e-mail szkoły: sp2@edu.sierpc.pl

telefon: (24)275-22-53

Koordynatorem konkursu jest pani Marta Turalaska i pani Elżbieta Olszewska-Lamka (nauczyciele informatyki w Szkole Podstawowej nr 2 im. Armii Krajowej w Sierpcu).

2. CELE KONKURSU

- Rozwijanie wiedzy informatycznej wśród młodzieży szkolnej.
- Przypomnienie postaci gen. Władysława Andersa – życie i działalność.
- Promowanie uczniów wyróżniających się uzdolnieniami informatycznymi.
- Stworzenie uczniom możliwości sprawdzenia własnej wiedzy i umiejętności.
- Popularyzacja przedmiotów informatycznych wśród dzieci i młodzieży

3. UCZESTNICY KONKURSU I JEGO PRZEBIEG

Konkurs skierowany jest do uczniów szkół podstawowych i ponadpodstawowych z miasta Sierpca.

Warunkiem uczestnictwa w konkursie jest przygotowanie na płycie lub pendrive prezentacji multimedialnej pt.: „**GENERAL WŁADYSŁAW ANDERS, JEGO ŻYCIE I DZIAŁALNOŚĆ**” **do dnia 30 września 2019 roku.**

4. ORGANIZACJA KONKURSU

Konkurs składa się z jednego etapu.

O zakwalifikowaniu się do udziału w konkursie decyduje termin oddania pracy konkursowej.

Prezentacja multimedialna musi być oddana na dowolnym nośniku (np. płycie CD, DVD, pendrive).

Prezentacje wraz z kartą zgłoszeniową należy oddać bezpośrednio do pani Marty Turalskiej i pani Elżbiety Olszewskiej-Lamki lub złożyć w sekretariacie szkoły w kopercie z podpisem konkurs multimedialny

5. ZASADY OCENY PRAC

Za ocenę prac konkursowych odpowiedzialna jest komisja powołana przez Dyrektora Szkoły Podstawowej nr 2 im. Armii Krajowej w Sierpcu.

Zadanie konkursowe ma charakter prezentacji multimedialnej.

Wyniki konkursu będą podane do szkół oraz dostępne będą na stronie internetowej szkoły.

6. WYTYCZNE DO PREZENCJI:

- prezentacja powinna składać się maksymalnie z 20 slajdów, (max 5-7 min)
- prezentacja powinna zawierać: tekst, grafikę, muzykę, film, przejścia automatyczne z dźwiękiem, wykonana przez jedną osobę w programie Power Point w formacie pptx lub zapis w formie pliku wideo
- prezentacja powinna zawierać: slajd tytułowy, slajd końcowy (imię i nazwisko autora, klasa, szkoła i opiekun).
- prezentacja powinna zawierać slajd z wykazem źródeł informacji, które zostały zawarte w prezentacji.

7. UPRAWNIENIA I NAGRODY

Na podstawie wyników zostaną wyłonione 3 miejsca w różnych kategoriach:

Kategoria I

Uczniowie Szkoła Podstawowa - klasy 4-6

Kategoria II

Uczniowie Szkoła Podstawowa - klasy 7-8

Kategoria III

Uczniowie szkół ponadpodstawowych

Dla laureatów konkursu przewidziane są cenne nagrody.

Decyzje dotyczące zakwalifikowania uczestników do konkursu, przyznania miejsc, punktów i nagród są ostateczne.

Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzania zmian w regulaminie.

W kwestiach nieobjętych niniejszym regulaminem rozstrzygają nauczyciele informatyki.

**WRĘCZENIE NAGRÓD ODBĘDZIE SIĘ NA GALI W CKISZU W SIERPCU
PODCZAS PODSUMOWANIA DZIAŁAŃ ZWIĄZANYCH
Z OBCHODAMI ROKU GENERAŁA WŁADYSŁAWA ANDERSA
(październik – listopad 2019 roku)**

KARTA ZGŁOSZENIA UCZNIÓW

Nazwa szkoły	
---------------------	--

Imię i nazwisko ucznia/kategoria	klasa	Opiekun

.....
Podpis i pieczęć dyrektora szkoły